

**กรอบมาตรฐานผู้สอน
ประเภทวิชาศิลปกรรม**

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวช.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาศิลปกรรม สาขางานการออกแบบ

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	ปฏิบัติการออกแบบผลิตภัณฑ์	ปริญญาตรี	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	- ใช้เครื่อง คอมพิวเตอร์ได้
		ออกแบบผลิตภัณฑ์		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	
		หรือ		ออกแบบผลิตภัณฑ์	
		ครุศาสตร์ ผลิตภัณฑ์		- แนวคิดการออกแบบผลิตภัณฑ์	
		อุตสาหกรรม		หัตถกรรม พื้นบ้านของใช้ภายในบ้าน	
				เครื่องเรือน ของเด็กเล่น	
				- วิธี SKETCH งานผลิตภัณฑ์	
				- การออกแบบงานผลิตภัณฑ์	
				- เขียนแบบงานผลิตภัณฑ์	
				- ออกแบบบรรจุภัณฑ์	
2	ปฏิบัติการออกแบบตกแต่ง	ปริญญาตรี	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	ใช้คอมพิวเตอร์ โปรแกรมเขียนแบบ ได้
		- ออกแบบตกแต่ง		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	
		ภายใน		ออกแบบตกแต่ง	
		- สถาปัตยกรรม		- แนวความคิดการออกแบบตกแต่ง	
		ภายใน		เบื้องต้น อาคารที่พักอาศัยภายนอก	
				อาคาร อาคารพาณิชย์	
				- SKETCH งานออกแบบตกแต่ง	
				ภายใน-ภายนอก	
				- เขียนแบบงานออกแบบตกแต่ง	
				ภายใน-ภายนอก	
	- เขียนทัศนียภาพภายใน-ภายนอก				
3	ปฏิบัติการออกแบบ พาณิชย์ศิลป์	ปริญญาตรี ออกแบบ	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	- ใช้คอมพิวเตอร์ กราฟิกได้ - ถ่ายภาพได้
		พาณิชย์ศิลป์หรือ		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	
		นิเทศศิลป์		ออกแบบพาณิชย์ศิลป์	
				- ความสำคัญงานพาณิชย์ศิลป์เบื้องต้น	
				ป้ายงาน โฆษณา ต้นฉบับสิ่งพิมพ์	
				ภาพประกอบเรื่อง	
				- การถ่ายภาพเบื้องต้น	
	- ออกแบบงานพาณิชย์ศิลป์เบื้องต้น				

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาการออกแบบ สาขางานการออกแบบนิเทศศิลป์

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	ทฤษฎีการออกแบบนิเทศศิลป์	ปริญญาตรี -	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	- รู้เรื่องหลักการ
		ปริญญาโท		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	โฆษณา
		ออกแบบนิเทศศิลป์		การพัฒนาด้วยระบบคุณภาพและ	
				หลักการโฆษณา	
2	ปฏิบัติการสารสนเทศ	ปริญญาตรี -	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	- รู้เรื่องเทคโนโลยี
		ปริญญาโท		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	สารสนเทศ
		สารสนเทศ		- เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	- ใช้คอมพิวเตอร์
				- ส่วนประกอบต่าง ๆ งานเทคโนโลยี	ปฏิบัติงานด้วย
				สารสนเทศ	โปรแกรมสำเร็จรูป
				- เทคนิคในการใช้คอมพิวเตอร์	กราฟิกได้ดี
				งานเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	
				- งานเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	
3	ปฏิบัติการออกแบบนิเทศศิลป์	ปริญญาตรี -	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		ปริญญาโท		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	
		นิเทศศิลป์		- พัฒนาความคิดสร้างสรรค์	
				- ศิลปกรรมไทยเพื่องานนิเทศศิลป์	
				- สร้างภาพประกอบ	
		- การผลิตงานป้าย			
4	ปฏิบัติการถ่ายภาพ	ปริญญาตรี ถ่ายภาพ	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	- ถ่ายภาพด้วยกล้อง
				ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	แบบต่าง ๆ ได้
				เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	- เทคนิคการอัด
					ขยายภาพสี และ
					ขาวดำ ตัดต่อภาพด้วย
					คอมพิวเตอร์ได้

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาการออกแบบ สาขางานการออกแบบนิเทศศิลป์

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
5	ปฏิบัติการออกแบบเขียนแบบ	ปริญญาตรี นิเทศศิลป์	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา การออกแบบเขียนแบบ - ส่วนประกอบต่าง ๆ ของการเขียนแบบ การบำรุงรักษา - เทคนิคการออกแบบเขียนแบบ - ทักษะในการออกแบบเขียนแบบ การสร้างภาพ 3 มิติ รูปทรงต่าง ๆ - การออกแบบเขียนแบบ	- ออกแบบเขียนแบบ ได้
6	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ เพื่อการออกแบบ	ปริญญาตรี - ปริญญาโท นิเทศศิลป์	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา - การออกแบบนิเทศศิลป์ 1, 2 - การใช้สีเพื่องานนิเทศ - ส่วนประกอบต่าง ๆ การใช้ คอมพิวเตอร์กับการออกแบบ - เทคนิคการใช้เครื่องมือในโปรแกรม การออกแบบงานนิเทศศิลป์ - งานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ	- ใช้คอมพิวเตอร์ เพื่องานออกแบบ นิเทศศิลป์ได้ - บำรุงรักษา คอมพิวเตอร์ได้ - ใช้โปรแกรม ในงานออกแบบ นิเทศศิลป์
7	ปฏิบัติการวิดิทัศน์	ปริญญาตรี โสตทัศนศึกษา	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา การออกแบบนิเทศศิลป์ - หลักการเขียนสคริป - การเขียน Story Board - วิธีการผลิตวิดิทัศน์เบื้องต้น - การผลิตสื่อโสตทัศนูปกรณ์ - ทักษะการนำเสนอ	- ใช้คอมพิวเตอร์ โปรแกรมการนำ เสนอได้ - การซ่อมบำรุงรักษา อุปกรณ์การผลิตสื่อ ได้

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาการออกแบบ สาขางานการออกแบบผลิตภัณฑ์

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	ทฤษฎีการออกแบบผลิตภัณฑ์	ปริญญาตรี	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา ทฤษฎีออกแบบผลิตภัณฑ์	ใช้คอมพิวเตอร์และ มีความรู้ด้าน กรรมวิธีการผลิต
		- ออกแบบผลิตภัณฑ์			
		- ครุศาสตร์			
		อุตสาหกรรม		- หลักการออกแบบ	ในโรงงาน
				- วัสดุและกรรมวิธีการผลิต	
				- การพัฒนาผลิตภัณฑ์และประโยชน์	
				ใช้สอย	
				- ดำเนินงานในโรงงาน	
2	ปฏิบัติการออกแบบผลิตภัณฑ์	ปริญญาตรี -	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา การออกแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม	ใช้คอมพิวเตอร์ เขียนแบบ และ ทำหุ่นจำลองได้
	อุตสาหกรรม 1-4	ปริญญาโท			
		- ออกแบบผลิตภัณฑ์			
		- ครุศาสตร์		- แนวความคิดการออกแบบผลิตภัณฑ์	
		อุตสาหกรรม		- รูปแบบงาน Idea Sketch	
				- การพัฒนางานผลิตภัณฑ์	
				- การเขียนแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม	
				- การทำหุ่นจำลอง	
3	ปฏิบัติการออกแบบผลิตภัณฑ์	ปริญญาตรี -	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา ออกแบบผลิตภัณฑ์	ใช้คอมพิวเตอร์ เขียนแบบงาน ผลิตภัณฑ์ อุตสาหกรรมได้
		ปริญญาโท			
		- ออกแบบผลิตภัณฑ์			
		- ครุศาสตร์		- แนวความคิดการออกแบบผลิตภัณฑ์	
		อุตสาหกรรม		- หลักการออกแบบผลิตภัณฑ์	
				เครื่องเรือน โลหะ พลาสติก อัญมณี	
				เครื่องหนัง เครื่องปั้นดินเผา	
				- การพัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์	
				- การเขียนแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม	
				- การนำเสนอผลงานผลิตภัณฑ์	

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาการออกแบบ สาขางานการออกแบบตกแต่งภายใน

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	ทฤษฎีออกแบบ	ปริญญาตรี	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	- ออกแบบเขียนแบบ วิเคราะห์ และพัฒนา
		- ออกแบบตกแต่ง ภายใน		- การพัฒนางานด้วยระบบคุณภาพ	งาน
		- สถาปัตยกรรม		- วัสดุและเทคนิคการติดตั้ง	- การจัดการธุรกิจ
		ภายใน		- ประวัติการออกแบบตกแต่งภายใน	งานออกแบบตกแต่ง
				- การดำเนินธุรกิจการออกแบบ	ภายใน
				- ส่วนประกอบต่าง ๆ ของงานออกแบบ ตกแต่งภายใน การบำรุงรักษา	
				- เทคนิคการเขียนแบบ ออกแบบ ตกแต่งภายใน กับการใช้สอย	
				- งานออกแบบตกแต่งภายใน	
2	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์	ปริญญาตรี-ปริญญาโท	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	- เขียนแบบด้วย คอมพิวเตอร์
		คอมพิวเตอร์กราฟิก/ เขียนแบบ		- คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ	- ดูแลบำรุงรักษา
				- การเขียนแบบตกแต่งภายใน	คอมพิวเตอร์
				- ส่วนประกอบต่าง ๆ ของคอมพิวเตอร์	- ใช้โปรแกรมใน
				ออกแบบ-เขียนแบบตกแต่งภายใน	งานออกแบบตกแต่ง
				- เทคนิคการเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์	ภายใน
				งานออกแบบตกแต่ง	
				- งานออกแบบตกแต่งภายใน	
3	ปฏิบัติการสารสนเทศ	ปริญญาตรี-ปริญญาโท	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา	- รู้เรื่องเทคโนโลยี สารสนเทศ
		สารสนเทศ		เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	- ใช้คอมพิวเตอร์
				- ส่วนประกอบต่าง ๆ งานเทคโนโลยี	ปฏิบัติงานด้วย
				สารสนเทศ	โปรแกรมสำเร็จรูป
				- เทคนิคในการใช้คอมพิวเตอร์	กราฟิกได้ดี
				งานเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	
				- งานเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาการออกแบบ สาขางานการออกแบบตกแต่งภายใน

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
4	ปฏิบัติการออกแบบตกแต่ง และปฏิบัติการเขียนแบบ	ปริญญาตรี - ปริญญาโท - ออกแบบตกแต่ง ภายใน - สถาปัตยกรรม ภายใน	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา - การออกแบบตกแต่งภายใน - การออกแบบเขียนแบบ - ส่วนประกอบต่าง ๆ งานออกแบบ - เขียนแบบตกแต่งภายในได้ - เทคนิคในการใช้อุปกรณ์ออกแบบ เขียนแบบ - ทักษะในการใช้วัสดุอุปกรณ์ใน รายวิชาต่อไปนี้ 1. การออกแบบตกแต่งภายใน 2. การออกแบบเขียนแบบ 3. การออกแบบจัดที่แสดง 4. มัณฑนศิลป์ไทย ฯลฯ	เขียนแบบตกแต่ง ภายในและงาน ออกแบบเขียนแบบ
5	ปฏิบัติการถ่ายภาพ	ปริญญาตรี ถ่ายภาพ	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	- ถ่ายภาพด้วยกล้อง แบบต่าง ๆ ได้ - เทคนิคการอัด ขยายภาพสีและ ขาวดำ ตัดต่อภาพด้วย คอมพิวเตอร์ได้
6	ปฏิบัติการวาดเขียน	ปริญญาตรี จิตรกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา วาดเขียนเพื่อการออกแบบและวิชาการ พัฒนาความคิดสร้างสรรค์	- วาดเส้น แสงเงา - รู้เรื่องระบายสีน้ำ สีน้ำมัน - รู้เรื่องของโครง สร้างสัดส่วนร่างกาย และการจัดองค์ ประกอบต่าง ๆ

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวช. และ ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาศิลปหัตถกรรม สาขางาน งานดิน/งานพิมพ์-ย้อม/งานไม้/งานรัก

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	งานดิน	ปริญญาตรี	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา งานดิน	
		ศษม.			
		คบ.			
		ปริญญาโท		- ประวัติงานดินพื้นฐาน - ใช้เครื่องมือและอุปกรณ์เกี่ยวกับ งานดิน	
				- ขบวนการผลิตชิ้นงานตามขั้นตอน	
				- การเตรียมดิน	
				- การขึ้นรูป	
				- การตกแต่งลวดลาย	
				- การเคลือบ	
				- เคมีเคลือบ	
				- เตาเผา	
				- การเผา	
				- บรรจุภัณฑ์	
1	พิมพ์-ย้อม	ปริญญาตรี	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงาน พิมพ์-ย้อม	
		ศษบ.ศิลปกรรม (หัตถกรรมทอ-ย้อม)			
		คบ.อุตสาหกรรมศิลป์		- ประวัติความเป็นมาของการพิมพ์- ย้อม	
				- วัสดุ-อุปกรณ์เกี่ยวกับงานพิมพ์-ย้อม	
				- ควรถนัดการพิมพ์-ย้อมชนิดต่าง ๆ	
				- พัฒนารูปแบบของการพิมพ์-ย้อม ในเชิงธุรกิจศิลป์	
				- สร้างสรรค์งานพิมพ์-ย้อมในรูปแบบ แปลกใหม่	

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวช.และ ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีศิลปกรรม สาขางาน เทคโนโลยีศิลปกรรม/พิมพ์สกรีน

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	การพิมพ์สกรีน	ปริญญาตรี ศิลปกรรม (ภาพพิมพ์)	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงาน การพิมพ์สกรีน ระดับ ปวส. - การพิมพ์สกรีน 1 - การพิมพ์สกรีน 2 - การพิมพ์สกรีน 3 ภาระงานสอน - ประวัติและความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ การพิมพ์สกรีน - เทคนิคการทำงานพิมพ์สกรีน - การทำโครงงานภาพพิมพ์สกรีน - การบำรุงรักษาวัสดุอุปกรณ์และ ห้องปฏิบัติงาน	
2	คอมพิวเตอร์กราฟิก	ปริญญาตรี คอมพิวเตอร์กราฟิก	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก ภาระงานสอน - วัสดุอุปกรณ์สำหรับงานคอมพิวเตอร์ กราฟิก - การปฏิบัติงานคอมพิวเตอร์กราฟิก - การนำเสนอผลงาน	

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวช.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาศิลปกรรม สาขางานคอมพิวเตอร์กราฟิก

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์กราฟิก	ปริญญาตรี	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		วิทยาการคอมพิวเตอร์		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีสารสนเทศ		โปรแกรมสำเร็จรูปในงานอาชีพ	
		เทคโนโลยีทางการ		ระบบคอมพิวเตอร์กราฟิก การติดตั้ง-	
		ศึกษา, นิเทศศิลป์		ประกอบเครื่องมือ-อุปกรณ์ การควบคุม	
				ดูแลรักษาปรับปรุงและซ่อมบำรุง	
				การใช้และติดตั้งระบบปฏิบัติการและ	
				โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่องานคอมพิวเตอร์	
				กราฟิก การออกแบบนิเทศศิลป์	
2	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดีย	ปริญญาตรี ศิลปกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		ศิลปะการถ่ายภาพ		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีทางการ		จิตรกรรมดิจิทัล, การสร้างสรรค์ภาพ	
		ศึกษา, โสตทัศนศึกษา		สามมิติด้วยคอมพิวเตอร์กราฟิก	
		ปริญญาโท		แอนิเมชัน คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย	
		เทคโนโลยีทางการ			
3	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์เพื่อ การถ่ายภาพและวิดีโอ	ปริญญาตรี ศิลปกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		นิเทศศิลป์		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีทางการ		การถ่ายภาพ การสร้างภาพกราฟิก	
		ศึกษา		การตัดแต่งภาพถ่ายกราฟิกวิดีโอ	
		ศิลปะการถ่ายภาพ			
		ปริญญาโท			
		เทคโนโลยีทางการ			
ศึกษา					
4	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ กราฟิก	ปริญญาตรี	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		วิทยาการคอมพิวเตอร์		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีสารสนเทศ		ระบบเครือข่าย ระบบอินเทอร์เน็ต	
		ศิลปกรรม		การสร้างเวปเพจเทคโนโลยีสารสนเทศ	
		เทคโนโลยีทางการ		กราฟิกสารสนเทศ	
ศึกษา					

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
1	ปฏิบัติการเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์	ปริญญาตรี	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		วิทยาการคอมพิวเตอร์		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีทางการ		โปรแกรมสำเร็จรูปในงานอาชีพ	
		ศึกษา		เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	
		นิเทศศิลป์		การติดตั้ง-ประกอบเครื่องมือ อุปกรณ์	
				การควบคุมดูแลรักษาปรับปรุงและ	
				ซ่อมบำรุง การใช้และติดตั้งระบบ	
				ปฏิบัติการและ โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อ	
			งานคอมพิวเตอร์กราฟิก		
2	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ กราฟิกอาร์ต	ปริญญาตรี ศิลปกรรม	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		ศิลปะการถ่ายภาพ		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีทางการ		จิตรกรรมดิจิทัล การสร้างสรรค์ภาพ	
		ศึกษา		สามมิติด้วยคอมพิวเตอร์ การออกแบบ	
		โสตทัศนศึกษา		เขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์ การตัดแต่ง	
		เทคโนโลยีการ		ภาพชั้นสูง การประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์	
		ถ่ายภาพและวีดิทัศน์		เพื่องานศิลปะและงานสิ่งพิมพ์	
		ปริญญาโท			
	เทคโนโลยีทางการ				
	ศึกษา				
3	ปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดีย	ปริญญาตรี ศิลปกรรม	2	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/	
		นิเทศศิลป์		ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับวิชา/งาน	
		เทคโนโลยีทางการ		การตัดต่อบันทึกเสียงดิจิทัล การผลิต	
		ศึกษา		สื่อมัลติมีเดียเพื่อธุรกิจ การผลิตสื่อ	
		ศิลปะการถ่ายภาพ		มัลติมีเดียเพื่อการศึกษา การสร้างสรรค์	
		ปริญญาโท		งานดนตรีด้วยคอมพิวเตอร์ การบริหาร	
		เทคโนโลยีทางการ		จัดการระบบคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย	
		ศึกษา			

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวส.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาเทคนิคการทำต้นแบบและการหล่อเครื่องประดับอัญมณี

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
3	ปฏิบัติงานออกแบบด้วย เครื่องคอมพิวเตอร์	ปริญญาตรี - ช่างทองหลวง - เครื่องประดับ - คอมพิวเตอร์ - ศิลปกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงาน ออกแบบด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ - ความรู้พื้นฐานคอมพิวเตอร์เบื้องต้น - ความรู้โปรแกรมงาน Jewel CAD (งานออกแบบอัญมณี) - ความรู้การออกแบบงานเครื่องประดับ อัญมณี - ความเข้าใจสร้างสรรค์งาน เครื่องประดับอัญมณีในการสร้างงาน จากคอมพิวเตอร์	
4	ปฏิบัติงานออกแบบด้วยมือ	ปริญญาตรี - ศิลปกรรม - จิตรกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงาน - ความรู้องค์ประกอบศิลป์ - ประวัติศาสตร์ศิลป์ - ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ ทัศนธาตุ - ความคิดสร้างสรรค์งานศิลปะ - ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับอัญมณีและ เครื่องประดับ - การออกแบบเครื่องประดับอัญมณี	
5	การปฏิบัติงานปั้น	ปริญญาตรี - ประติมากรรม - เครื่องประดับ - ช่างทองหลวง	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงานปั้น - ความรู้พื้นฐานงานปั้น - การทำเครื่องมือและวิธีใช้ - มุมมองการมองเห็นงาน 3 มิติ แสง-เงา - การเก็บรายละเอียดต่าง ๆ	

กรอบมาตรฐานผู้สอนตามหลักสูตร (ปวช.)

ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาช่างทองหลวง สาขางานช่างทองหลวง

ลำดับ ที่	กลุ่มงาน	คุณวุฒิ	จำนวน (คน)	ภาระงานสอนที่สำคัญโดยย่อ	หมายเหตุ
3	ปฏิบัติงานออกแบบด้วย เครื่องคอมพิวเตอร์	ปริญญาตรี - ช่างทองหลวง - เครื่องประดับ อัญมณี - คอมพิวเตอร์ - ศิลปกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงาน ออกแบบด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ - ความรู้พื้นฐานคอมพิวเตอร์เบื้องต้น - ความรู้โปรแกรมงาน Jewel CAD งานออกแบบอัญมณี - ความรู้การออกแบบงานเครื่องประดับ อัญมณี - ความเข้าใจสร้างสรรค์งาน เครื่องประดับอัญมณีในการสร้างงาน จากคอมพิวเตอร์	
4	ปฏิบัติงานออกแบบด้วยมือ	ปริญญาตรี - ศิลปกรรม - จิตรกรรม	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับ - ความรู้องค์ประกอบศิลป์ - ประวัติศาสตร์ศิลป์ - ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ ทัศนธาตุ - ความคิดสร้างสรรค์งานศิลปะ - ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับอัญมณีและ เครื่องประดับ - การออกแบบเครื่องประดับอัญมณี	
5	การปฏิบัติงานปั้น	ปริญญาตรี - ประติมากรรม - เครื่องประดับ อัญมณี - ช่างทองหลวง	1	วางแผนการสอน/ดำเนินการสอน/ ประเมินผลสัมฤทธิ์เกี่ยวกับงานปั้น - ความรู้พื้นฐานงานปั้น - การทำเครื่องมือและวิธีใช้ - มุมมองการมองเห็นงาน 3 มิติ แสงเงา - การเก็บรายละเอียดต่าง ๆ	

