

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557

ประเภทวิชา ศิลปกรรม

สาขาวิชา เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

จุดประสงค์สาขาวิชา

1. เพื่อให้สามารถประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะด้านการสื่อสาร ทักษะการคิด การแก้ปัญหา และทักษะทางสังคม การดำรงชีวิตในการพัฒนาตนเองและวิชาชีพ
2. เพื่อให้มีความเข้าใจหลักการบริหาร การจัดการวิชาชีพ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและหลักการของงานอาชีพที่สัมพันธ์เกี่ยวข้องกับการพัฒนาวิชาชีพด้านเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง ให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงและความก้าวหน้าของเศรษฐกิจ สังคมและเทคโนโลยี
3. เพื่อให้มีความเข้าใจในหลักการและกระบวนการทำงานในกลุ่มงานพื้นฐานด้านความสามารถและประสบการณ์ทั้งภาคทฤษฎีและปฏิบัติด้านเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง
4. เพื่อให้สามารถมีความชำนาญและทักษะด้านเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังเพิ่มขึ้นจนถึงขั้นเชี่ยวชาญ
5. เพื่อให้สามารถปฏิบัติงานความคิดสร้างสรรค์ มีหลักเกณฑ์ในการแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ตลอดจนการปรับปรุงและเสริมสร้างความชำนาญให้เพิ่มขึ้น เพื่อบรรลุเป้าหมายอย่างมีคุณภาพ
6. เพื่อให้สามารถปฏิบัติงานด้านเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง ในสถานประกอบการและประกอบอาชีพอิสระ รวมทั้งการใช้ความรู้และทักษะเป็นพื้นฐานในการศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นไป
7. เพื่อให้สามารถน้อมนำหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงมาใช้กับงานอาชีพอุตสาหกรรมเครื่องหนัง
8. เพื่อให้มีเจตคติที่ดีต่องานอาชีพ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ ซื่อสัตย์สุจริต มีระเบียบวินัย เป็นผู้มีความรับผิดชอบต่อสังคม สิ่งแวดล้อม ต่อต้านความรุนแรงและสารเสพติด

มาตรฐานการศึกษาวิชาชีพ

คุณภาพของผู้สำเร็จการศึกษาระดับคุณวุฒิการศึกษาประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ประเภทวิชา ศิลปกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง ประกอบด้วย

1. ด้านคุณลักษณะที่พึงประสงค์ ได้แก่

1.1 ด้านคุณธรรมจริยธรรมและจรรยาบรรณวิชาชีพ เช่น ความเสียสละ ซื่อสัตย์สุจริต กตัญญูต่อเวทียอดกลั่น ละเว้นสิ่งเสพติด และการพินิจจิตสำนึก และเจตคติที่ดีต่อวิชาชีพและสังคมเป็นต้น

1.2 ด้านพฤติกรรมลักษณะนิสัย เช่น ความมีวินัยความรับผิดชอบความรักสามัคคีมีมนุษยสัมพันธ์เชื่อมั่นในตนเองขยันประหยัดอดทนพึ่งตนเองปฏิบัติงานโดยคำนึงถึงความปลอดภัยอาชีวอนามัยการอนุรักษ์พลังงานและสิ่งแวดล้อมเป็นต้น

1.3 ด้านทักษะทางปัญญา เช่น ความรู้ในหลักทฤษฎี ความสนใจใฝ่รู้ ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ความสามารถในการคิด วิเคราะห์ เป็นต้น

2. ด้านสมรรถนะหลักและสมรรถนะทั่วไป ได้แก่

2.1 สื่อสารโดยใช้ภาษาไทยและภาษาต่างประเทศในชีวิตประจำวันและเพื่อพัฒนางานอาชีพ

2.2 แก้ไขปัญหาและพัฒนางานอาชีพโดยใช้หลักการและกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์

2.3 มีบุคลิกภาพและคุณลักษณะเหมาะสมกับการปฏิบัติงานอาชีพและการอยู่ร่วมกับผู้อื่น

2.4 ประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะ ประสบการณ์และเทคโนโลยีเพื่อส่งเสริมและพัฒนางานอาชีพ

3. ด้านสมรรถนะวิชาชีพ ได้แก่

3.1 วางแผน ดำเนินงาน จัดการและพัฒนางานอาชีพตามหลักการและกระบวนการ โดยคำนึงถึงการบริหารงานคุณภาพ การอนุรักษ์พลังงานและสิ่งแวดล้อม และหลักความปลอดภัย

3.2 ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่อพัฒนางานอาชีพ

3.3 สื่อสาร โดยใช้ภาษาไทยและภาษาต่างประเทศในชีวิตประจำวันและเพื่อพัฒนางานอาชีพ

3.4 แก้ไขปัญหาและพัฒนางานอาชีพโดยใช้หลักการและกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์

3.5 มีบุคลิกภาพและคุณลักษณะเหมาะสมกับการปฏิบัติงานอาชีพและการอยู่ร่วมกับผู้อื่น

3.6 ประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะ ประสบการณ์ และเทคโนโลยีเพื่อส่งเสริมและพัฒนางานอาชีพ

3.7 แสดงความรู้ในหลักการทฤษฎีของสาขาวิชาชีพด้านเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังอย่างกว้างขวางและเป็นระบบ

3.8 แสดงความสามารถในการคิด วิเคราะห์ เสนอแนวทางการแก้ปัญหา ตามหลักการของงานอุตสาหกรรมเครื่องหนัง

3.9 น้อมนำหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงใช้ในการดำเนินชีวิตและการประกอบอาชีพ

3.10 แสดงความสนใจใฝ่รู้และความริเริ่มสร้างสรรค์

3.11 สร้างและรักษาสัมพันธภาพระหว่างผู้ร่วมงานและผู้รับบริการ

โครงสร้าง

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557

ประเภทวิชา ศิลปกรรม

สาขาวิชา เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557 ประเภทวิชา ศิลปกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง จะต้องศึกษารายวิชาจากหมวดวิชาต่าง ๆ รวมไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต และเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตร ดังโครงสร้างต่อไปนี้

1. หมวดวิชาทักษะชีวิต	ไม่น้อยกว่า	21 หน่วยกิต
1.1	กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร (ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต)	
1.2	กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา (ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)	
1.3	กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต (ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)	
2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ	ไม่น้อยกว่า	56 หน่วยกิต
2.1	กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน (15 หน่วยกิต)	
2.2	กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ (21 หน่วยกิต)	
2.3	กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก (ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต)	
2.4	ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)	
2.5	โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)	
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	ไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต
4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร	(2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)	
รวม		ไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต

โครงสร้างนี้สำหรับผู้สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ในประเภทวิชา ศิลปกรรม สาขาวิชาอุตสาหกรรมเครื่องหนัง หรือเทียบเท่า

สำหรับผู้สำเร็จการศึกษาหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ประเภทวิชาหรือสาขาวิชาอื่น หรือมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม. 6) หรือเทียบเท่า ที่ไม่มีพื้นฐานวิชาชีพ จะต้องเรียนรายวิชาปรับพื้นฐาน วิชาชีพ ต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3300- 0001	ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	2-4-4
3300- 0002	การวาดเขียนเพื่องานอาชีพ	1-4-3
3309-0001	การผลิตเบาะลอยตัว	1-6-3
3309-0002	ผลิตภัณฑ์งานหนังตกแต่งลวดลาย	1-6-3

1. หมวดวิชาทักษะชีวิต

21 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนในลักษณะเป็นรายวิชา หรือลักษณะบูรณาการให้ครอบคลุมทุกกลุ่มวิชา เพื่อพัฒนา ผู้เรียนให้มีทักษะในการปรับตัวและดำเนินชีวิตในสังคมสมัยใหม่ เห็นคุณค่าของตนและการพัฒนาตน มีความใฝ่รู้ แสวงหาและพัฒนาความรู้ใหม่ มีความสามารถในการใช้เหตุผล การคิดวิเคราะห์ การแก้ปัญหาและการจัดการ มีทักษะในการสื่อสาร การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการทำงานร่วมกับ ผู้อื่น มีคุณธรรม จริยธรรม มนุษยสัมพันธ์ รวมถึงความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม ในสัดส่วน ที่เหมาะสมเพื่อให้บรรลุจุดประสงค์ของหมวดวิชาทักษะชีวิต รวมไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มทักษะภาษาและการสื่อสาร (9 หน่วยกิต)

1.1.1 กลุ่มวิชาภาษาไทย (3 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1101	ภาษาไทยเพื่อสื่อสารในงานอาชีพ	3-0-3
3000-1102	การเขียนเชิงวิชาชีพ	3-0-3
3000-1103	ภาษาไทยเพื่อการนำเสนองาน	3-0-3
3000-1104	การพูดเพื่อสื่อสารงานอาชีพ	3-0-3
3000-1105	การเขียนรายงานการปฏิบัติงาน	3-0-3
3000*1101 ถึง 3000*1199	รายวิชาในกลุ่มวิชาภาษาไทย ที่สถานศึกษาอาชีพศึกษาหรือสถาบันพัฒนาเพิ่มเติม	*-*-*

1.1.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ (6 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารทางธุรกิจและสังคม	3-0-3
3000-1202	กลยุทธ์การอ่านและการเขียนภาษาอังกฤษ	2-0-2
3000-1203	ภาษาอังกฤษสำหรับการปฏิบัติงาน	2-0-2
3000-1204	ภาษาอังกฤษโครงการ	0-2-1
3000-1205	การเรียนภาษาอังกฤษผ่านเว็บไซต์	0-2-1
3000-1206	การสนทนาภาษาอังกฤษ 1	3-0-3
3000-1207	การสนทนาภาษาอังกฤษ 2	3-0-3
3000-1208	ภาษาอังกฤษธุรกิจในงานอาชีพ	3-0-3
3000-1210	ภาษาอังกฤษเพื่ออุตสาหกรรมธุรกิจบริการ	3-0-3
3000-1211	ภาษาอังกฤษธุรกิจไมซ์	3-0-3
3000-1212	ภาษาอังกฤษเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์	3-0-3
3000-1216	ภาษาอังกฤษธุรกิจอัญมณี	3-0-3
3000*1201 ถึง 3000*1299	รายวิชาในกลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ ที่สถานศึกษาอาชีวศึกษาหรือสถาบันพัฒนาเพิ่มเติม	*-*-*

1.2 กลุ่มทักษะการคิดและการแก้ปัญหา (6 หน่วยกิต)

1.2.1 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ (3 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1304	วิทยาศาสตร์เพื่องานก่อสร้างและตกแต่งภายใน	2-2-3
3000-1305	วิทยาศาสตร์เพื่องานธุรกิจและบริการ	2-2-3
3000-1309	วิทยาศาสตร์เพื่องานศิลปะและงานออกแบบ	2-2-3
3000-1310	วิทยาศาสตร์เพื่องานเครื่องประดับอัญมณี	2-2-3
3000-1312	การจัดการทรัพยากร พลังงานและสิ่งแวดล้อม	2-2-3
3000-1313	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อชีวิต	2-2-3
3000-1314	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	2-2-3
3000-1315	ชีวิตกับเทคโนโลยีสมัยใหม่	2-2-3
3000-1317	การวิจัยเบื้องต้น	3-0-3
3000*1301 ถึง 3000*1399	รายวิชาในกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ ที่สถานศึกษาอาชีวศึกษาหรือสถาบันพัฒนาเพิ่มเติม	*-*-*

1.2.2 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ (3 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1401	คณิตศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะการคิด	3-0-3
3000-1403	คณิตศาสตร์ธุรกิจ	3-0-3
3000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3-0-3
3000-1409	การคิดและการตัดสินใจ	3-0-3
3000*1401 ถึง 3000*1499	รายวิชาในกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ที่สถานศึกษาอาชีพศึกษาหรือสถาบันพัฒนาเพิ่มเติม	*-*-*

1.3 กลุ่มทักษะทางสังคมและการดำรงชีวิต (6 หน่วยกิต)

1.3.1 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ (3 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3-0-3
3000-1502	เศรษฐกิจพอเพียง	3-0-3
3000-1503	มนุษย์สัมพันธ์กับปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง	3-0-3
3000-1504	ภูมิฐานถิ่นไทย	3-0-3
3000-1505	การเมืองการปกครองของไทย	3-0-3
3000*1501 ถึง 3000*1599	รายวิชาในกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ที่สถานศึกษาอาชีพศึกษาหรือสถาบันพัฒนาเพิ่มเติม	*-*-*

1.3.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ (3 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1601	การพัฒนาทักษะชีวิตเพื่อสุขภาพและสังคม	3-0-3
3000-1602	การบริหารจัดการสุขภาพเพื่อภาวะผู้นำ	3-0-3
3000-1603	พฤติกรรมนันทนาการกับการพัฒนาตน	3-0-3
3000-1604	เทคนิคการพัฒนาสุขภาพในการทำงาน	2-0-2
3000-1605	สุขภาพชุมชน	2-0-2
3000-1606	การคิดอย่างเป็นระบบ	2-0-2
3000-1607	สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้	0-2-1
3000-1608	พลศึกษาเพื่องานอาชีพ	0-2-1
3000-1609	ลีลาศเพื่อการสมาคม	0-2-1

-

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-1610	คุณภาพชีวิตเพื่อการทำงาน	1-0-1
3000*1601 ถึง 3000*1699	รายวิชาในกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ที่สถานศึกษาอาชีวศึกษาหรือสถาบันพัฒนาเพิ่มเติม	*-*-*

2. หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ

ไม่น้อยกว่า 56 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน (15 หน่วยกิต)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3001-1001	การบริหารงานคุณภาพในองค์กร	3-0-3
3001-2001	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ	2-2-3
3300-1001	การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	2-2-3
3300-1002	ศิลปะและวัฒนธรรม	2-2-3
3300-1003	การสร้างสรรค์การจัดงาน	2-2-3

2.2 กลุ่มทักษะวิชาชีพเฉพาะ (21 หน่วยกิต)

2.2.1 สาขางานเทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-2001	ทฤษฎีเครื่องหนัง	2-0-2
3309-2002	การใช้เครื่องมือเครื่องจักรเบื้องต้น	1-3-2
3309-2003	การใช้เครื่องมือเครื่องจักรในงานอุตสาหกรรม	1-3-2
3309-2004	ศิลปะเครื่องหนัง	1-6-3
3309-2005	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังเบื้องต้น	1-6-3
3309-2006	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังใช้สอย	2-6-4
3309-2007	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องประดับหนัง	2-6-4
3309-2008	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังตกแต่ง	2-6-4

2.2.2 สาขางานเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-2001	ทฤษฎีเครื่องหนัง	2-0-2
3309-2002	การใช้เครื่องมือเครื่องจักรเบื้องต้น	1-3-2
3309-2003	การใช้เครื่องมือเครื่องจักรในงานอุตสาหกรรม	1-3-2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-2004	ศิลปะเครื่องหนัง	1-6-3
3309-2009	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังเบื้องต้น	1-6-3
3309-2010	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังใช้สอย	2-6-4
3309-2011	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องประดับหนัง	2-6-4
3309-2012	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังตกแต่ง	2-6-4
3309-5105	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง	*-*-*
3309-5106	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง 2 มิติ	*-*-*
3309-5107	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง 3 มิติ	*-*-*
3309-5108	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง 1	*-*-*
3309-5109	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง 2	*-*-*
3309-5110	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง 3	*-*-*
3309-5111	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง 4	*-*-*

2.3 กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก (ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต)

กรณีมีสาขางาน ให้เลือกเรียนรายวิชาในสาขางาน

ใดสาขางานหนึ่งให้ครบตามที่กำหนดในกรณีที่ต้องการให้ผู้เรียนได้สาขางานนั้น หรือเลือกเรียนจากสาขา
งานอื่น ๆ รวมกันจนครบหน่วยกิตที่กำหนด

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-2101	ธุรกิจศิลปอุตสาหกรรม	2-0-2
3309-2102	การสร้างแบบและตัดหนัง	1-6-3
3309-2103	การบรรจุภัณฑ์	1-6-3
3309-2104	การผลิตกระเป๋าทรงอ่อน	1-6-3
3309-2105	การผลิตกระเป๋าทรงแข็ง	1-6-3
3309-2106	เครื่องหนังประยุกต์	1-6-3
3309-2107	เทคนิคการทำเครื่องหนัง	1-6-3
3309-2108	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง	1-2-2
3309-2109	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง 2 มิติ	1-2-2
3309-2110	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง 3 มิติ	1-2-2
3309*2101 ถึง 3309*2199	รายวิชาตามความชำนาญเฉพาะด้านของสถานประกอบการ หรือตามยุทธศาสตร์ของภูมิภาค	*-*-*

สำหรับรายวิชาในการศึกษาระบบทวิภาคีไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิตนั้น ให้สถานศึกษาร่วมวิเคราะห์ลักษณะงานของสถานประกอบการ รัฐวิสาหกิจ หรือหน่วยงานของรัฐ เพื่อนำมากำหนดจุดประสงค์รายวิชา สมรรถนะรายวิชาและคำอธิบายรายวิชาที่สอดคล้องกันระหว่างสมรรถนะวิชาชีพสาขางานกับลักษณะการปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการ รวมทั้งจำนวนหน่วยกิตและเวลาที่ใช้ในการฝึกอาชีพ ในแต่ละรายวิชาเพื่อนำไปจัดทำแผนการฝึกอาชีพ การวัดและการประเมินผลการปฏิบัติงานให้สอดคล้องกับสมรรถนะรายวิชา ทั้งนี้ โดยให้ใช้เวลาฝึกในสถานประกอบการไม่น้อยกว่า 54 ชั่วโมง มีค่าเท่ากับ 1 หน่วยกิต

2.4 ฝึกประสบการณ์ทักษะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)

ให้เลือกเรียนรายวิชา 3309-8001 หรือรายวิชา 3309-8002 และ 3309-8003

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-8001	ฝึกงาน	*-*-4
3309-8002	ฝึกงาน 1	*-*-2
3309-8003	ฝึกงาน 2	*-*-2

2.5 โครงการพัฒนาทักษะวิชาชีพ จำนวน 4 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชา 3309-8501 หรือรายวิชา 3309-8502 และ 3309-8503

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-8501	โครงการ	*-*-4
3309-8502	โครงการ 1	*-*-2
3309-8503	โครงการ 2	*-*-2

3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนตามความถนัดและความสนใจจากรายวิชาที่เสนอแนะ หรือเลือกเรียนจากรายวิชาในหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557 ทุกประเภทวิชา สาขาวิชาและหมวดวิชา โดยต้องไม่เป็นรายวิชาที่เคยศึกษามาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้ศึกษาโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จการศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3309-9001	การออกแบบลวดลาย	1-2-2
3309-9002	การใช้วัสดุทดแทน	0-4-2
3309-9003	การจัดการและบริหาร โรงงานอุตสาหกรรม	2-0-2
3309-9004	หลักการเขียนแบบ	1-3-2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-9201	ภาษาและวัฒนธรรมจีน	2-0-2
3000-9202	สนทนาภาษาจีนสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9203	ภาษาและวัฒนธรรมญี่ปุ่น	2-0-2
3000-9204	สนทนาภาษาญี่ปุ่นสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9205	ภาษาและวัฒนธรรมเกาหลี	2-0-2
3000-9206	สนทนาภาษาเกาหลีสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9207	ภาษาและวัฒนธรรมเวียดนาม	2-0-2
3000-9208	สนทนาภาษาเวียดนามสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9209	ภาษาและวัฒนธรรมอินโดนีเซีย	2-0-2
3000-9210	สนทนาภาษาอินโดนีเซียสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9211	ภาษาและวัฒนธรรมมาเลเซีย	2-0-2
3000-9212	สนทนาภาษามลายูสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9213	ภาษาและวัฒนธรรมพม่า	2-0-2
3000-9214	สนทนาภาษาพม่าสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9215	ภาษาและวัฒนธรรมเขมร	2-0-2
3000-9216	สนทนาภาษาเขมรสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9217	ภาษาและวัฒนธรรมลาว	2-0-2
3000-9218	สนทนาภาษาลาวเพื่อการทำงาน	2-0-2
3000-9219	ภาษาและวัฒนธรรมฟิลิปปินส์	2-0-2
3000-9220	สนทนาภาษาฟิลิปปินส์สำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9221	สนทนาภาษาและวัฒนธรรมรัสเซีย	2-0-2
3000-9222	ภาษารัสเซียสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9223	ภาษาและวัฒนธรรมเยอรมัน	2-0-2
3000-9224	สนทนาภาษาเยอรมันสำหรับการทำงาน	2-0-2
3000-9225	ภาษาและวัฒนธรรมฝรั่งเศส	2-0-2
3000-9226	สนทนาฝรั่งเศสสำหรับการทำงาน	2-0-2

4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น
3000-2001	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0-2-0
3000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0-2-0
3000-2003	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 3	0-2-0
3000-2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 4	0-2-0
3000*2001 ถึง 3000*2004	กิจกรรมที่สถานศึกษาหรือสถานประกอบการจัด	0-2-0

คำอธิบายรายวิชา
วิชาปรับปรุงพื้นฐานวิชาชีพ

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557

ประเภทวิชาศิลปกรรม

คำอธิบายรายวิชา วิชาปรับปรุงพื้นฐานวิชาชีพ

3300-0001	ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	2-4-4
3300-0002	การวาดเขียนเพื่องานอาชีพ	1-4-3
3309-0001	การผลิตเบาะลอยตัว	1-6-3
3309-0002	ผลิตภัณฑ์งานหนังตกแต่งลวดลาย	1-6-3

3300-0001 ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ 2-4-4
(Career Knowledge for Art)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจความหมาย ประวัติ รูปแบบ และจำแนกงานศิลปะจิตรกรรม ประติมากรรมและภาพพิมพ์ที่สำคัญ ตามยุคสมัยของไทย และต่างประเทศ
2. มีทักษะในการค้นคว้าและนำเสนอการค้นคว้างานศิลปะตามยุคสมัย
3. มีทักษะในการประเมินค่า และนำเสนอผลการประเมินค่างานศิลปกรรม
4. มีทัศนคติที่ดีต่ออาชีพศิลปกรรม
5. เข้าใจหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความเข้าใจความหมาย ประวัติ รูปแบบ และจำแนกงานศิลปะตามยุคสมัยของไทย และต่างประเทศ
2. ค้นคว้า จำแนก วางแผน และทำการนำเสนอผลงานค้นคว้าศิลปะตามยุคสมัย
3. ประเมินค่า และนำเสนอผลการประเมินค่างานศิลปกรรม
4. แสดงออกถึงทัศนคติที่ดีต่ออาชีพศิลปกรรม
5. ปฏิบัติตนตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาความหมาย ประวัติ งานศิลปกรรมประเภทต่าง ๆ หลักการ วิธีการสร้างสรรค์งานศิลปะในยุคสมัยต่าง ๆ ของไทย และต่างประเทศ ปฏิบัติการประเมินค่าผลงานศิลปกรรม และนำเสนอผลการประเมินตามหลักการ มีทัศนคติที่ดีต่องานอาชีพ ปฏิบัติตนตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

3300- 0002	การวาดเขียนเพื่องานอาชีพ (Drawing for careers)	1-4-3
------------	---	-------

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้คุณสมบัติวัสดุอุปกรณ์อันทำให้เกิดเทคนิควาดเขียนที่มีคุณสมบัติ แสดงออกทางคุณค่าความงาม
2. มีความเข้าใจขั้นตอนกระบวนการวาดเขียน
3. ตระหนัก รู้สาระ คิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น ตรวจสอบและปรับปรุง ขั้นตอนการปฏิบัติงานด้วยตัวเอง
4. มีทักษะในการปฏิบัติงานและประเมินคุณค่าผลงาน
5. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงาน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับ การวาดภาพ รูปทรงด้วยวิธีการพื้นฐาน ตามหลักการ โดยคำนึงถึงหลักการจัดภาพ
2. ปฏิบัติงานด้วยเทคนิควิธีการ โครงสร้างสัดส่วน รูปทรง ลักษณะพื้นผิว ได้ตามขั้นตอน
3. ตรวจสอบและปรับปรุงผลงานได้

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับวัสดุอุปกรณ์วาดเขียน ทักษะกระบวนการวาดเขียน โดยใช้หลักการจัดภาพ การร่างภาพ การแรเงา การเน้นน้ำหนักและรายละเอียดให้มองดูคล้ายต้นแบบ

(Separated Cushion Production)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในลักษณะ โครงสร้างของเบาะลอยตัว
2. มีทักษะในการเลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือ เครื่องจักรในกระบวนการผลิตเบาะลอยตัว
3. มีทักษะในการออกแบบและกระบวนการผลิตเบาะลอยตัว
4. ประยุกต์ใช้หลักเศรษฐกิจพอเพียง โดยคำนึงถึงทรัพยากรและสิ่งแวดล้อมในกระบวนการผลิต
5. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงาน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับรูปแบบ และกระบวนการผลิตเบาะลอยตัวตามหลักการ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ ได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ใช้เครื่องมือ เครื่องจักรในการปฏิบัติงานตามคู่มือการใช้งาน
4. ออกแบบและเบาะลอยตัว ตามขั้นตอน ของกระบวนการผลิต
5. ตรวจสอบคุณภาพชิ้นงานตามมาตรฐาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับรูปแบบ การเบาะลอยตัวออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ เลือกใช้และเก็บรักษา วัสดุ อุปกรณ์ การใช้และบำรุงรักษาเครื่องมือ เครื่องจักร สำหรับงานเบาะลอยตัววาดหนัง ตัดหนัง ประกอบ เย็บ เข้ารูป ตกแต่งชิ้นงาน ตรวจสอบคุณภาพ

3309-0002

ผลิตภัณฑ์งานหนังตกแต่งลวดลาย

1 - 6 -3

(Decorative leather products)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในการตกแต่งลวดลายผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง
2. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการเลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ สำหรับการตกแต่งลวดลายผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง
3. มีทักษะในการตกแต่งลวดลายผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง ตามความคิดสร้างสรรค์
4. ประยุกต์ใช้หลักเศรษฐกิจพอเพียง โดยคำนึงถึงทรัพยากรและสิ่งแวดล้อมในกระบวนการผลิต
5. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงาน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับวิธีการตกแต่งลวดลายผลิตภัณฑ์เครื่องหนังตามหลักการ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ตกแต่งลวดลายผลิตภัณฑ์เครื่องหนังตามความคิดสร้างสรรค์
3. ตรวจสอบคุณภาพชิ้นงานตามเกณฑ์การปฏิบัติงาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการตกแต่งลวดลายผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือ เครื่องจักร ในการตกแต่งผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง ออกแบบ ตัดแบบ การเสริม เย็บประกอบ ตกแต่งผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง ตรวจสอบคุณภาพ.

คำอธิบายรายวิชา
หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557

ประเภทวิชาศิลปกรรม

สาขาวิชาเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

คำอธิบายรายวิชา

หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน

- **กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557**
 - กลุ่มบริหารและจัดการวิชาชีพ**

3001-1001	การบริหารงานคุณภาพในองค์กร	3-0-3
-----------	----------------------------	-------
 - กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ**

3001-2001	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ	2-2-3
-----------	--------------------------------------	-------
- **กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน ประเภทวิชาศิลปกรรม**

3300-1001	การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	2-2-3
3300-1002	ศิลปะและวัฒนธรรม	2-2-3
3300-1003	การสร้างสรรค์การจัดงาน	2-2-3

● **กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557**

กลุ่มบริหารและจัดการวิชาชีพ

3001-1001 การบริหารงานคุณภาพในองค์กร
(Quality Administration in Organization)

3 - 0 - 3

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจเกี่ยวกับการจัดการองค์กรและองค์กร หลักการบริหารงานคุณภาพและเพิ่มผลผลิต หลักการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน และการประยุกต์ใช้ในการจัดการงานอาชีพ
2. สามารถวางแผนการจัดการงานอาชีพ โดยประยุกต์ใช้หลักการจัดการองค์กร การเพิ่มประสิทธิภาพขององค์กร และกิจกรรมการบริหารงานคุณภาพและเพิ่มผลผลิต
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการจัดการงานอาชีพด้วยความรับผิดชอบ รอบคอบ มีวินัย ขยัน ประหยัด อดทนและสามารถทำงานร่วมกัน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการจัดการองค์กรและองค์กร การบริหารงานคุณภาพและเพิ่มผลผลิตการจัดการความเสี่ยง และการเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน
2. วางแผนการจัดการองค์กรและเพิ่มประสิทธิภาพขององค์กรตามหลักการ
3. เลือกกลยุทธ์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานตามหลักการบริหารงานคุณภาพและเพิ่มผลผลิต
4. กำหนดแนวทางจัดการความเสี่ยงในงานอาชีพ
5. ประยุกต์ใช้กิจกรรมระบบคุณภาพและเพิ่มผลผลิตในการจัดการงานอาชีพ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับ การจัดการองค์กร การเพิ่มประสิทธิภาพขององค์กร การบริหารงานคุณภาพและเพิ่มผลผลิต การจัดการความเสี่ยง กลยุทธ์การเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน การนำกิจกรรมระบบคุณภาพและเพิ่มผลผลิต มาประยุกต์ใช้ในการจัดการงานอาชีพ

กลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศ

3001-2001

เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ

2-2-3

(Information Technology for Works)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคมระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ การสืบค้นและสื่อสารข้อมูลสารสนเทศในงานอาชีพ
2. สามารถสืบค้น จัดเก็บ ค้นคืน ส่งผ่านจัดดำเนินการข้อมูลสารสนเทศ นำเสนอและสื่อสารข้อมูลสารสนเทศในงานอาชีพ โดยใช้คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคมและโปรแกรมสำเร็จรูปที่เกี่ยวข้อง
3. มีคุณธรรม จริยธรรมและความรับผิดชอบในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการและกระบวนการสืบค้นจัดดำเนินการและสื่อสารข้อมูลสารสนเทศในงานอาชีพ โดยใช้คอมพิวเตอร์อุปกรณ์โทรคมนาคมระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสารสนเทศและโปรแกรมสำเร็จรูปที่เกี่ยวข้อง
2. ใช้คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคมในการสืบค้นและสื่อสารข้อมูลสารสนเทศผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ
3. จัดเก็บ ค้นคืน ส่งผ่านและจัดดำเนินการข้อมูลสารสนเทศตามลักษณะงานอาชีพ
4. นำเสนอและสื่อสารข้อมูลสารสนเทศในงานอาชีพโดยประยุกต์ใช้โปรแกรมสำเร็จรูป

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคมระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ การสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ การจัดเก็บ ค้นคืน ส่งผ่านและจัดดำเนินการข้อมูลสารสนเทศ การประยุกต์ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการนำเสนอและสื่อสารข้อมูลสารสนเทศตามลักษณะงานอาชีพ

● **กลุ่มทักษะวิชาชีพพื้นฐาน ประเภทวิชาศิลปกรรม**

3300-1001 การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

2- 2-3

(Develop Creative Thinking)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจ หลักการ กระบวนการคิดสร้างสรรค์
2. เข้าใจวิธีการ ตีความ แปลความ เชื่อมโยง พัฒนา ความคิดสร้างสรรค์
3. มีทักษะในการสร้างสรรค์งานศิลปกรรมตามข้อกำหนด
4. มีเจตคติที่ดีในวิชาชีพศิลปกรรม
5. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการเรียนรู้และปฏิบัติงานด้วยความรับผิดชอบ รอบคอบ มีวินัย ขยัน ประหยัดอดทนและสามารถทำงานร่วมกัน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความเข้าใจ หลักการ กระบวนการคิดสร้างสรรค์
2. แสดงความเข้าใจวิธีการ ตีความ แปลความ เชื่อมโยง พัฒนา ความคิดสร้างสรรค์
3. ปฏิบัติงานสร้างสรรค์จากแนวคิด ตามข้อกำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษา ปฏิบัติงานเกี่ยวกับ หลักการ กระบวนการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ รูปแบบการสร้างสรรค์ แนวความคิดในงานศิลปกรรม สร้างสรรค์งานที่เน้นทักษะกระบวนการตามเนื้อหา เรื่องราวหรือประเด็นที่กำหนด พัฒนารูปแบบงานศิลปกรรมด้วยเทคนิควิธีการ ตีความ แปลความ เชื่อมโยงเนื้อหา มาสร้างสรรค์งานรูปแบบงานศิลปกรรมตามวัตถุประสงค์ นำเสนอแนวคิดอย่างเป็นระบบ

3300-1002

ศิลปะและวัฒนธรรม

2- 2-3

(Arts and Culture)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจ หลักการ กระบวนการคิดสร้างสรรค์ศิลปกรรม
2. เข้าใจวิวัฒนาการศิลปะกับมนุษย์ ศิลปะกับการเชื่อมโยงวิถีชีวิต วัฒนธรรม และสถานการณ์ปัจจุบัน
3. เข้าใจบทบาทศิลปะกับการสร้างสรรค์สังคม และวัฒนธรรมสมัยใหม่
4. มีทักษะในการสร้างสรรค์ศิลปะที่ตอบสนองความต้องการทางวัฒนธรรมสมัยใหม่
5. มีความสนใจใฝ่รู้ มุ่งมั่น ในการศึกษาปฏิบัติการสร้างสรรค์ผลงาน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความเข้าใจ หลักการ กระบวนการคิดสร้างสรรค์ศิลปกรรม
2. แสดงความเข้าใจวิวัฒนาการศิลปะกับมนุษย์ ศิลปะกับการเชื่อมโยงวิถีชีวิต วัฒนธรรม และสถานการณ์ปัจจุบัน
3. แสดงความเข้าใจบทบาทศิลปะกับการสร้างสรรค์สังคม และวัฒนธรรมสมัยใหม่
4. สร้างสรรค์ศิลปะที่ตอบสนองความต้องการทางวัฒนธรรมสมัยใหม่
5. แสดงความสนใจใฝ่รู้ มุ่งมั่น ในการศึกษาปฏิบัติการสร้างสรรค์ผลงาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติ ผลงานศิลปกรรม และการเชื่อมโยง วิถีชีวิต วัฒนธรรม และสถานการณ์ปัจจุบัน อิทธิพลทางวัฒนธรรม ที่มีผลกระทบต่อ การสร้างสรรค์ศิลปะ บทบาทผลงานศิลปกรรมกับการสร้างสรรค์สังคม และวัฒนธรรม แนวโน้มการสร้างสรรค้งานศิลปกรรมในอนาคต การสร้างสรรค์ศิลปกรรมด้วยการผสาน แนวความคิด วิธีการที่ตอบสนองความต้องการทางวัฒนธรรมสมัยใหม่

3300-1003

การสร้างสรรค์การจัดงาน

2- 2-3

(Creative Event Organization)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจหลักการ รูปแบบงาน การนำเสนอ ประมาณราคา และดำเนินงานธุรกิจศิลปกรรม
2. มีทักษะในการใช้เทคโนโลยีนำเสนอ และจัดงานธุรกิจศิลปกรรม
3. มีทักษะในการประกอบธุรกิจสร้างสรรค์การจัดงานรูปแบบต่าง ๆ
4. มีเจตคติที่ดี มีความรับผิดชอบในการดำเนินงานธุรกิจศิลปกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความเข้าใจหลักการนำเสนอ และดำเนินงานธุรกิจศิลปกรรม
2. จัดงานธุรกิจศิลปกรรม และใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการนำเสนอ
3. ประกอบธุรกิจสร้างสรรค์การจัดงานตามรูปแบบต่าง ๆ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติการดำเนินงานจัดงานธุรกิจศิลปกรรม รูปแบบต่าง ๆ ตามหลักการ การประมาณราคา และประยุกต์ใช้เทคโนโลยีนำเสนอ งาน อย่างหลากหลาย ให้สอดคล้อง เหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย ประเพณี วัฒนธรรมในท้องถิ่น และสังคมยุคปัจจุบัน

คำอธิบายรายวิชา
หมวดวิชาทักษะวิชาชีพ

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2557

ประเภทวิชาศิลปกรรม

สาขาวิชาเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

คำอธิบายรายวิชา

3309-2001	ทฤษฎีเครื่องหนัง	2-0-2
3309-2002	การใช้เครื่องมือเครื่องจักรเบื้องต้น	1-3-2
3309-2003	การใช้เครื่องมือเครื่องจักรในงานอุตสาหกรรม	1-3-2
3309-2004	ศิลปะเครื่องหนัง	1-6-3
3309-2005	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังเบื้องต้น	1-6-3
3309-2006	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังใช้สอย	2-6-4
3309-2007	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องประดับหนัง	2-6-4
3309-2008	เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังตกแต่ง	2-6-4
3309-2009	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังเบื้องต้น	1-6-3
3309-2010	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังใช้สอย	2-6-4
3309-2011	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องประดับหนัง	2-6-4
3309-2012	เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนังตกแต่ง	2-6-4

3309-2001

ทฤษฎีเครื่องหนัง
(Theory of Leatherwork)

2-0-2

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้เกี่ยวกับประวัติเครื่องหนัง กระบวนการฟอกหนัง และคุณสมบัติของหนัง
2. มีความเข้าใจในหลักการวาดหนัง ตัดหนัง และวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในงานเครื่องหนัง
3. มีเจตคติที่ดีเกี่ยวกับทฤษฎีเครื่องหนัง

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับประวัติเครื่องหนัง กระบวนการฟอกหนัง คุณสมบัติของหนัง
2. วิเคราะห์และเลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ การวาดหนัง ตัดหนัง ตามรูปแบบที่กำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับประวัติเครื่องหนัง กระบวนการฟอกหนัง คุณสมบัติของหนัง หลักการวาดหนัง ตัดหนัง และวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในงานเครื่องหนัง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในการใช้เครื่องมือ เครื่องจักร
2. สามารถใช้เครื่องมือเครื่องจักรได้ถูกต้องตามลักษณะงาน
3. มีทักษะในการใช้ และบำรุงรักษาเครื่องมือเครื่องจักร
4. มีเจตคติที่ดีในการใช้เครื่องมือเครื่องจักรอย่างถูกต้องและปลอดภัย

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการใช้เครื่องมือ เครื่องจักรได้ถูกต้องตามหลักการ
2. ใช้เครื่องมือ เครื่องจักรในการปฏิบัติงานเบื้องต้นได้ตามลักษณะงาน
3. บำรุงรักษาเครื่องมือ เครื่องจักรได้ตามคู่มือ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับหลักและวิธีการใช้เครื่องมือ เครื่องจักรที่นำมาใช้ในการปฏิบัติงานเบื้องต้น การบำรุงรักษา ข้อควรระวัง และการป้องกันอันตราย

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในการใช้เครื่องมือ เครื่องจักรประเภทต่างๆ
2. สามารถใช้เครื่องมือเครื่องจักรได้ถูกต้องตามลักษณะงาน
3. มีทักษะในการใช้ และบำรุงรักษาเครื่องมือเครื่องจักรในงานอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติที่ดีในการใช้เครื่องมือเครื่องจักรอย่างถูกต้องและปลอดภัย

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการใช้เครื่องมือ เครื่องจักร ได้
2. ใช้เครื่องมือ เครื่องจักร ประเภทต่าง ๆ ได้ตามลักษณะงาน
3. บำรุงรักษาเครื่องมือ เครื่องจักร ประเภทต่าง ๆ อย่างถูกต้องและปลอดภัย

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้ การบำรุงรักษา เครื่องตัด เครื่องมือทำลาย เครื่องมือตัด เครื่องมือเจาะ เครื่องมือเข็บ และเครื่องเย็บ

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในการออกแบบ ร่างแบบ เขียนแบบเครื่องหนังในลักษณะรูปแบบต่างๆ
2. มีทักษะในการ การออกแบบ ร่างแบบ เขียนแบบเครื่องหนัง
3. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงานให้มีความปลอดภัย

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบเครื่องหนังได้ตามหลักการ
2. ออกแบบ ร่างแบบเครื่องหนังได้ตามสัดส่วน
3. เขียนแบบเครื่องหนังได้ตามที่กำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับ การทำผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง โดยมุ่งเน้นด้านฝีมือ ความงามรูปทรง ประโยชน์ใช้สอย การเลือกสรรวัสดุ อุปกรณ์ ที่นำมาช่วยในการทำผลิตภัณฑ์

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในรูปแบบงานเครื่องหนัง
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องหนัง
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรมรูปแบบต่าง ๆ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ ได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน
4. เช็บชิ้นงานด้วยมือและเครื่องจักรอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ การใช้เครื่องมือเครื่องจักร วิธีการเย็บริม การถักริม และการปฏิบัติงานเครื่องหนังในรูปแบบต่างๆ ด้วยเทคโนโลยีสมัยใหม่

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในงานเครื่องหนังใช้สอยรูปแบบต่างๆ
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องหนังใช้สอย
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังใช้สอย
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังใช้สอยในระบบอุตสาหกรรมรูปแบบต่างๆ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ออกแบบเครื่องหนังใช้สอยในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน
4. ผลิตงานเครื่องหนังใช้สอยในระบบอุตสาหกรรมตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับรูปแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนังสำหรับใช้สอย การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ มีทักษะในการใช้เครื่องมือ เครื่องจักร การออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การปฏิบัติงาน ตามขั้นตอนในระบบอุตสาหกรรม

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในงานเครื่องประดับจากหนัง รูปแบบต่างๆ
2. สามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องประดับจากหนัง
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องประดับจากหนัง ในระบบอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบเครื่องประดับจากหนังได้ตามหลักการ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ได้อย่างเหมาะสมกับลักษณะงาน
3. ออกแบบงานเครื่องประดับจากหนังในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน
4. ผลิตงานเครื่องประดับจากหนังในระบบอุตสาหกรรมได้อย่างสร้างสรรค์และสวยงาม

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ รูปแบบ วิธีการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การทำเครื่องประดับจากหนัง ในอุตสาหกรรมเชิงศิลปะ การใช้ความคิดสร้างสรรค์ การศึกษาคุณสมบัติของวัสดุอุปกรณ์ จัดระบบการปฏิบัติงานโดยนำเทคโนโลยีสมัยใหม่มาใช้ เพื่อการประกอบรูปเครื่องประดับและการตกแต่ง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในงานเครื่องหนังตกแต่ง รูปแบบต่างๆ
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องหนังตกแต่ง
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังตกแต่ง การคำนวณต้นทุนในระบบอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบงานเครื่องหนัง ตกแต่งในระบบอุตสาหกรรม
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ได้อย่างเหมาะสมกับลักษณะงาน
3. ออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ งานเครื่องหนังตกแต่งในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน
4. ผลิตงานเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับคุณสมบัติของหนังเทียม หนังแท้ วัสดุทดแทนเพื่อการออกแบบสร้างสรรค์ นำเทคโนโลยีมาใช้ในการประกอบ โครงสร้างเครื่องหนังสำหรับการตกแต่ง การศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภคและการคำนวณต้นทุน

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในรูปแบบงานเครื่องหนัง
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องหนัง
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการผลิตเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรมรูปแบบต่าง ๆ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ ได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน
4. เช็บชิ้นงานด้วยมือและเครื่องจักรอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการผลิตเครื่องหนังในระบบอุตสาหกรรม ออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ การใช้เครื่องมือเครื่องจักร วิธีการเชื่อมริม การถักริม และการปฏิบัติงานเครื่องหนังในรูปแบบต่างๆ ด้วยเทคโนโลยีสมัยใหม่

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในการผลิตงานเครื่องหนังใช้สอยรูปแบบต่างๆ
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องหนังใช้สอย
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังใช้สอย
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการผลิตงานเครื่องหนังใช้สอยในระบบอุตสาหกรรมรูปแบบต่างๆ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักรได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ผลิตงานเครื่องหนังใช้สอยในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการผลิตเครื่องหนังสำหรับใช้สอย การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ มีทักษะในการใช้เครื่องมือ เครื่องจักร การออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การปฏิบัติงาน ตามขั้นตอนในระบบอุตสาหกรรม

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในงานเครื่องประดับหนัง รูปแบบต่างๆ
2. สามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องประดับหนัง
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องประดับหนัง ในระบบอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติที่ดีในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการผลิตเครื่องประดับหนังได้ตามหลักการ
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักรได้เหมาะสมกับลักษณะงาน
3. ผลิตงานเครื่องประดับหนังในระบบอุตสาหกรรมได้อย่างสร้างสรรค์และสวยงาม

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการผลิตเครื่องประดับหนังในระบบอุตสาหกรรมเชิงศิลปะ ออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การใช้ความคิดสร้างสรรค์ การศึกษาชนิดวัสดุ อุปกรณ์ โดยนำเทคโนโลยีสมัยใหม่มาใช้ในการประกอบรูปเครื่องประดับ และการตกแต่ง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจในการผลิตเครื่องหนังตกแต่งรูปแบบต่างๆ การศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภค
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือเครื่องจักรสำหรับงานเครื่องหนังตกแต่ง
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังตกแต่ง การคำนวณต้นทุนในระบบอุตสาหกรรม
4. มีเจตคติในการจัดระบบการปฏิบัติงาน ให้มีความปลอดภัยในระบบอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการผลิตเครื่องหนังตกแต่ง การศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภคและการคำนวณต้นทุนในระบบอุตสาหกรรม
2. เลือกใช้วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักรได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ ผลิตงานเครื่องหนังตกแต่งในระบบอุตสาหกรรมได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับงานเครื่องหนังตกแต่ง คุณสมบัติของหนังเทียม หนังแท้ วัสดุทดแทนเพื่อการออกแบบสร้างสรรค์ โดยนำเทคโนโลยีมาใช้ในการผลิตเครื่องหนังตกแต่ง การศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภคและการคำนวณต้นทุน

คำอธิบายรายวิชา

หมวดทักษะวิชาชีพ กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือก

สาขางาน เทคโนโลยีการออกแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

3309-2101	ธุรกิจศิลปอุตสาหกรรม	2-0-2
3309-2102	การสร้างแบบและตัดหนัง	1-6-3
3309-2103	การบุกรูภัณฑ์	1-6-3
3309-2104	การผลิตกระเป๋าทรงอ่อน	1-6-3
3309-2105	การผลิตกระเป๋าทรงแข็ง	1-6-3
3309-2106	เครื่องหนังประยุกต์	1-6-3
3309-2107	เทคนิคการทำเครื่องหนัง	1-6-3
3309-2108	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง	1-2-2
3309-2109	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง 2 มิติ	1-2-2
3309-2110	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง 3 มิติ	1-2-2

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ เกี่ยวกับประเภทธุรกิจศิลปอุตสาหกรรม
2. มีความเข้าใจในการทำธุรกิจ การบริหารงาน ด้านการตลาด การจัดการ การบริหารงานบุคคล การผลิต การจัดตกแต่ง และการจัดจำหน่าย
3. มีเจตคติในการจัดการ ความมุ่งมั่น จรรยาบรรณในวิชาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับประเภทธุรกิจศิลปอุตสาหกรรมได้ตามหลักการ
2. วิเคราะห์เพื่อดำเนินการธุรกิจ บริหารงานบุคคลตามหลักการ
3. วางแผนการผลิต การตลาด การจำหน่าย ตามกระบวนการ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับ ความรู้ทั่วไปทางธุรกิจ ประเภทของธุรกิจศิลปอุตสาหกรรม ลักษณะของ ผู้ประกอบการ ปรัชญาในการทำธุรกิจ ความมุ่งมั่น จรรยาบรรณ การบริหารงาน ด้านการตลาด การจัดการ การบริหารงานบุคคล การผลิต การจัดตกแต่ง และการจัดจำหน่าย

3309-2102 การสร้างแบบและตัดหนัง
(Pattern and Cutting Leather)

1-6-3

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบ ตัดแบบ การย่อ ขยายแบบ
2. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ วาดหนังและตัดหนัง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงาน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการสร้างแบบและตัดหนังได้ตามหลักการ
2. ออกแบบ ตัดแบบ วาดหนังและตัดหนังได้ตามสัดส่วนที่กำหนด
3. สร้างแบบและตัดหนังได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ การออกแบบ ตัดแบบ แยกแบบ การย่อ ขยายแบบ การวาดและตัดหนัง ในระบบอุตสาหกรรม

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบ การวาดหนัง ตัดหนัง การบุชิ้นส่วน และการประกอบรูป
2. มีทักษะในการออกแบบ การวาดและตัดหนัง การบุชิ้นส่วน การประกอบรูปและการตกแต่ง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบครุภัณฑ์ได้ตามหลักการ
2. ผลิตชิ้นส่วนครุภัณฑ์ได้ตามขั้นตอนที่กำหนด
3. ตกแต่งชิ้นงานตามแบบที่กำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ การออกแบบ การวาดและตัดหนัง การบุชิ้นงาน การประกอบรูปและการ ตกแต่ง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบ การวาดหนัง ตัดหนัง และการประกอบรูป
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักร ตามลักษณะงาน
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ การวาดหนัง ตัดหนัง การประกอบรูปและการตกแต่งกระเป๋าทรงอ่อน
4. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับกระบวนการออกแบบ กระเป๋าทรงอ่อน
2. เลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักร ได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ผลิตกระเป๋าทรงอ่อนได้ตามขั้นตอน
4. ตกแต่งชิ้นงานตามแบบที่กำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ การออกแบบ ตัดแบบ การวาดและตัดหนัง การประกอบรูปและการตกแต่งกระเป๋าทรงอ่อน

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบ การวาดหนัง ตัดหนัง และการประกอบรูป
2. มีความสามารถเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักร ตามลักษณะงาน
3. มีทักษะในการออกแบบ ตัดแบบ การวาดหนัง ตัดหนัง การประกอบรูป และเทคนิคเสริมทรงกระเป๋าทรงแข็ง
4. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับกระบวนการออกแบบ กระเป๋าทรงแข็ง
2. เลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือเครื่องจักร ได้เหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ผลิตกระเป๋าด้วยเทคนิคเสริมทรงในรูปแบบต่างๆ
4. ตกแต่งชิ้นงานตามแบบที่กำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ การออกแบบ ตัดแบบ การวาดและตัดหนัง การประกอบรูปและการตกแต่งกระเป๋าทรงแข็ง

3309-2106

เครื่องหนังประยุกต์

1-6-3

(Applied Leatherwork)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการออกแบบ การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์ และการประกอบรูป
2. มีทักษะในการออกแบบ การประยุกต์ใช้วัสดุอุปกรณ์ วาดหนัง ตัดหนัง ประกอบรูป และตกแต่ง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบเครื่องหนังประยุกต์ได้ตามหลักการ
2. ประยุกต์ใช้วัสดุ-อุปกรณ์ได้ตามลักษณะงาน
3. ผลงานเครื่องหนังประยุกต์ได้ถูกต้องตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับ การออกแบบ การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์มาประยุกต์ใช้ในงานเครื่องหนัง การวาดหนัง ตัดหนัง การประกอบรูปและการตกแต่ง

3309-2107 เทคนิคการทำเครื่องหนัง
(Leatherwork Techniques)

1-6-3

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคนิคการทำเครื่องหนัง การถ่ายทอดความรู้ ความสามารถเฉพาะบุคคล
2. มีทักษะในการใช้วัสดุอุปกรณ์ เครื่องมือ เครื่องจักร เครื่องทุ่นแรง และกรรมวิธีในการทำเครื่องหนัง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูปด้วยความปลอดภัย

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการทำเครื่องหนัง และเทคนิคการถ่ายทอดความรู้ ตามหลักการ
2. เลือกใช้วัสดุ-อุปกรณ์ และผลิตงานเครื่องหนังได้ถูกต้องเหมาะสมตามลักษณะงาน
3. ใช้เครื่องมือ เครื่องจักร เครื่องทุ่นแรง ได้ตามลักษณะงาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ การถ่ายทอดความสามารถเฉพาะบุคคล ในเรื่องของหลักการ ขั้นตอน การใช้วัสดุอุปกรณ์เครื่องมือ เครื่องจักร หรือเครื่องทุ่นแรง และกรรมวิธีในการทำเครื่องหนัง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมการออกแบบเครื่องหนัง
2. มีทักษะในการใช้โปรแกรมด้านการออกแบบที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการใช้โปรแกรมการออกแบบเครื่องหนัง
2. ใช้โปรแกรมด้านการออกแบบที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมการออกแบบเครื่องหนัง เพื่อการปฏิบัติงานด้านการออกแบบ และที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมตลอดจนเทคนิคต่าง ๆ
2. มีทักษะในการใช้โปรแกรมด้านการออกแบบ ในลักษณะ 2 มิติ ที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการใช้โปรแกรม และเทคนิคต่าง ๆ
2. ใช้โปรแกรมด้านการออกแบบเครื่องหนังลักษณะ 2 มิติ ได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมตลอดจนเทคนิคต่าง ๆ เพื่อการปฏิบัติงานด้านการออกแบบ ในลักษณะ 2 มิติ ที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมตลอดจนเทคนิคต่าง ๆ
2. มีทักษะในการใช้โปรแกรมด้านการออกแบบ ในลักษณะ 3 มิติ ที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการใช้โปรแกรม และเทคนิคต่าง ๆ
2. ใช้โปรแกรมด้านการออกแบบเครื่องหนังลักษณะ 3 มิติ ได้ตามขั้นตอน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมตลอดจนเทคนิคต่าง ๆ เพื่อการปฏิบัติงานด้านการออกแบบ ในลักษณะ 3 มิติ ที่เกี่ยวข้องกับงานผลิตภัณฑ์เครื่องหนัง

คำอธิบายรายวิชา

หมวดทักษะวิชาชีพ กลุ่มทักษะวิชาชีพเลือกเสรี
สาขางาน เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมเครื่องหนัง

3309-9001	การออกแบบลวดลาย	1-2-2
3309-9002	การใช้วัสดุทดแทน	0-4-2
3309-9003	การจัดการและบริหารโรงงานอุตสาหกรรม	2-0-2
3309-9004	หลักการเขียนแบบ	1-3-2

(Ornament Designs)

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับ ประเภทของลวดลาย ชั้นพื้นฐาน และแนวคิดจากรูปทรงต่าง ๆ ลายประจำชาติ และลายสากลที่นำมาประยุกต์ใช้ได้
2. มีทักษะในการปฏิบัติงานด้านการออกแบบลวดลาย และแนวคิดจากรูปทรงต่าง ๆ
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบลวดลายได้ตามแบบที่กำหนด
2. ออกแบบลวดลายตามรูปทรงเรขาคณิต รูปทรงอิสระ และประเภทต่าง ๆ
3. ประยุกต์ลวดลายประเภทต่างๆ ตามความคิดสร้างสรรค์

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับลักษณะของลวดลายประเภทต่าง ๆ พื้นฐานของการออกแบบจากรูปทรงเรขาคณิตรูปทรงอิสระและจากธรรมชาติ ลักษณะของลายชนชาติ ลายสากลต่าง ๆ และการประยุกต์ใช้ในงานศิลปหัตถกรรม

(Replacement Materials)**จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้**

1. มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับการเลือกใช้วัสดุทดแทน และความคิดสร้างสรรค์ในงานเครื่องหนังรูปแบบต่าง ๆ
2. มีทักษะในการประยุกต์ใช้วัสดุทดแทนหนัง ลำดับขั้นตอนในการใช้วัสดุ ตามลักษณะของงาน
3. มีความสามารถในการตรวจสอบคุณภาพชิ้นงาน
4. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงานจนสำเร็จรูป

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับการเลือกใช้วัสดุทดแทนตามความคิดสร้างสรรค์ในงานเครื่องหนัง
2. เลือกใช้วัสดุทดแทนหนังได้ตามลักษณะของงาน
3. ตรวจสอบคุณภาพชิ้นงานได้ตามมาตรฐาน

คำอธิบายรายวิชา

ปฏิบัติงานเครื่องหนังด้วยวัสดุทดแทน การเลือกใช้วัสดุทดแทนหนังแท้ เช่น ฝ้าย P.V.C. P.U. พลาสติก หรือวัสดุท้องถิ่น การตรวจสอบคุณภาพ ลำดับขั้นตอนในการใช้วัสดุทดแทนหนัง

(Industrial Management)**จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้**

1. มีความรู้เกี่ยวกับลักษณะของโรงงาน ตามหลักสถาปัตยกรรม การใช้พื้นที่ในโรงงาน
2. มีความเข้าใจ การจัดพื้นที่สำหรับติดตั้งเครื่องจักร การบำรุงรักษา ความปลอดภัย กฎระเบียบที่ควรปฏิบัติของโรงงาน
3. มีเจตคติที่ดีต่อการจัดการบริหาร โรงงานอุตสาหกรรม

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับลักษณะของโรงงาน การใช้พื้นที่ในโรงงานตามหลักสถาปัตยกรรม
2. จัดระบบสุขาภิบาล สิ่งแวดล้อม การบำรุงรักษาตามข้อกำหนด
3. วางกฎระเบียบกับบุคลากรตามหน้าที่ที่ต้องปฏิบัติภายในโรงงาน

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับ ลักษณะของโรงงานตามหลักสถาปัตยกรรม พื้นที่ตั้งของอาคารแต่ละประเภท สภาพทั่วไป และสิ่งแวดล้อมเหมาะสมกับประเภทของโรงงาน การใช้พื้นที่ของโรงงานเพื่อกำหนดพื้นที่ของภายในอาคารแต่ละประเภท การจัดแบ่งส่วนติดตั้งเครื่องจักร เครื่องมือ อุปกรณ์ ระบบสุขาภิบาล การบำรุงรักษา และรักษาความปลอดภัยในโรงงาน ตลอดจนการวางกฎระเบียบกับบุคลากรและหน้าที่ที่ควรปฏิบัติในโรงงาน

(Principle of Mechanical Drawing)**จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้**

1. มีความรู้เกี่ยวกับลักษณะของเส้นชนิดต่าง ๆ ตัวอักษร การเขียนรูปทรงเรขาคณิตในลักษณะสองมิติ สามมิติ หลักการมองภาพและการเขียนทัศนียภาพ
2. มีทักษะในการใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ในการเขียนแบบมาตรฐาน ลักษณะของเส้นชนิดต่าง ๆ ตัวอักษร ในลักษณะสองมิติ สามมิติ หลักการมองภาพและการเขียนทัศนียภาพ
3. มีเจตคติที่ดีในการปฏิบัติงาน

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับลักษณะของเส้น ตัวอักษร รูปทรงเรขาคณิต
2. เลือกใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ในการเขียนแบบมาตรฐานได้ตามกำหนด
3. เขียนแบบในลักษณะสองมิติ สามมิติ ได้ตามกำหนด

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับ การใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ในการเขียนแบบมาตรฐาน ลักษณะของเส้นชนิดต่าง ๆ ตัวอักษร การเขียนรูปทรงเรขาคณิตในลักษณะสองมิติ สามมิติ หลักการมองภาพและการเขียนทัศนียภาพ

